

# BUGGY BOY

## AMSTRAD, ATARI ST, COMMODORE, SPECTRUM

### CARGA

**Amstrad:** CTRL + ENTER.

**Atari ST:** Insertar disco y pulsar RESET.

**Commodore:** SHIFT + RUN/STOP.

**Spectrum:** LOAD "" ENTER.

### CONTROLES

Joystick:

Arriba – Acelerar.

Abajo – Decelerar.

Izquierda – Giro izquierda.

Derecha – Giro derecha.

Disparo – Cambio de marchas.

**Spectrum & Amstrad:** Joystick o teclado redefinible.

**Commodore:** Sólo joystick en el portal 2.

**Atari:** Sólo joystick.

### EL JUEGO

Este es el juego de coches más difícil de todos. Prepárate para el viaje más movido que hayas hecho jamás, pasando por cinco de los circuitos más endiablados creados para vehículos de cuatro ruedas. Debes pasar por campos que tienen piedras, árboles, paredes de ladrillo y vallas, siempre siguiendo la pista

que te llevará por estrechos valles, puentes más estrechos aún y oscuros túneles.

Evita los obstáculos o salta sobre ellos, para lo cual deberás darte contra los troncos que te cierran el camino, lo que hará que tu Buggy salte por el aire. Si pasas por encima de pequeñas piedras o tochos de árbol, tu Buggy se pondrá sobre dos ruedas, lo que te permitirá pasar por sitios muy estrechos. Pero no te pases, que si pierdes el control volverás a la posición normal con tracción en las cuatro ruedas.

No sólo el circuito será tu enemigo: el reloj corre también, y si no consigues completar el circuito en el tiempo establecido, quedarás descalificado. Si pasas por las puertas especiales, podrás «ahorrar» tiempo para el circuito siguiente. La puntuación adicional se consigue recogiendo las banderas y pasando por las puertas de puntuación. Si recoges las banderas en el orden correcto, tendrás más puntos todavía. Igualmente, si te chocas contra el balón, obtendrás puntos extra.

© 1987 ELITE.